Franklin®
Electronic Publishers

CFB-100

HATIER

BESCHERELLE

LE CONJUGUEUR

Mode d'emploi

Introduction

Vous connaissiez le Bescherelle, vous allez découvrir le Conjugueur. Par rapport au livre, vous n'aurez plus à vous référer à des modèles, vous obtiendrez directement la conjugaison du verbe choisi. Avec le Conjugueur, vous pourrez très facilement :

- conjuguer environ 12 000 verbes, à la voix active, à tous les temps et, pour les verbes les plus courants, aux voix passive et pronominale.
- obtenir automatiquement la correction orthographique d'un verbe à l'infinitif.
- accéder à la liste alphabétique des verbes du Conjugueur.

Avec le Conjugueur Bescherelle, conjuguer devient un jeu d'enfant.

Dans ce mode d'emploi vous trouverez les chapitres suivants :

- Guide des touches
- Conseils d'utilisation
- Mise en route
- Conjugaison

I - Accès par la saisie du verbe

II - Accès par la liste alphabétique

- Jeu : le pendu
- Conseils d'entretien
- Garantie

Guide des touches

Les touches fonctionnelles

ON/OFF — Allume ou éteint la machine.

AIDE — Affiche les messages d'aide.

EFFACER — Interrompt toute opération en cours.

ENTRER
- Valide un choix.
- Corrige automatiquement l'orthographe du verbe à l'infinitif.
- Permet d'accéder à la liste alphabétique des verbes.
- Fait défiler automatiquement les caractères non affichés à l'écran quand un mot est trop long.

Les touches directionnelles

- Fait défiler le texte de bas en haut.
- Accentue une lettre, met une cédille sous le C.
- Permet de régler le contraste de l'écran -plus foncé- au moment de l'apparition du message « entrer un verbe ».

- Fait défiler le texte de haut en bas.
- Accentue une lettre, met une cédille sous le C.
- Permet de régler le contraste de l'écran -plus clair- au moment de l'apparition du message « entrer un verbe ».

- Efface la dernière lettre du mot affiché à l'écran.

Guide des touches

- Permet de taper un espace.
- Fait défiler les caractères non affichés à l'écran quand un mot est trop long.

Les touches conjugaison

INDIC
- sélectionne le mode indicatif

SUBJ
- sélectionne le mode subjonctif

IMPER
- sélectionne le mode impératif

COND
- sélectionne le mode conditionnel

PART
- sélectionne le mode participe

A *présent*
- sélectionne le temps présent

Z *imparfait*
- sélectionne le temps imparfait

E *p. simple*
- sélectionne le temps passé simple

R *futur*
- sélectionne le temps futur simple

T *passé comp.*
- sélectionne le temps passé composé

Y *p.-q. parf.*
- sélectionne le temps plus-que-parfait

U *p. ant*
- sélectionne le temps passé antérieur

I *futur ant.*
- sélectionne le temps futur antérieur

O *passé*
- sélectionne le temps passé et passé 1re forme du conditionnel

P *passé 2e f.*
- sélectionne le temps passé 2e forme du conditionnel

Conseils d'utilisation

Comment accentuer ?

Pour accentuer une lettre, tapez d'abord la lettre, puis utilisez les flèches ⇧ ou ⇩ en les activant jusqu'à l'obtention des accents souhaités.

(*ex* : pour taper é, appuyez sur E puis utilisez les flèches ⇧ ou ⇩)

Remarque : si vous n'accentuez pas une lettre, le Conjugueur le fera automatiquement lors de la phase de correction.

Comment mettre une cédille ?

Procédez de la même manière que pour les accents. Tapez d'abord la lettre C, puis utilisez les flèches ⇧ ou ⇩ jusqu'à l'obtention de la cédille.

Là encore, si vous ne mettez pas de cédille au verbe concerné, le Conjugueur l'ajoutera automatiquement lors de la phase de correction.

Comment passer d'un mode à l'autre ?

Pour passer d'un mode à l'autre, utilisez simplement les touches jaunes du clavier.

Comment passer d'un temps à l'autre ?

Pour passer d'un temps à l'autre, utilisez les touches de la première ligne du clavier (AZERTY), après avoir sélectionné un mode.

Vous pouvez alors passer d'un temps à l'autre sans avoir à resélectionner le mode.

Conseils d’utilisation

Quand un temps ne s’applique qu’à un seul mode, il sera pris en compte, même si vous n’avez pas mentionné le mode (*ex* : passé composé, qui n’existe qu’à l’indicatif).

Comment accéder directement aux modes et aux temps ?

Pour aller plus vite, n’hésitez pas à interrompre les messages « choisissez un mode » et « choisissez un temps » en appuyant directement sur les touches modes et temps.

Comment connaître les combinaisons mode/temps ?

Si vous avez un doute sur les combinaisons mode/temps consultez le **tableau des modes et des temps** joint que nous vous conseillons de glisser dans la pochette plastifiée du Conjugueur. Un emplacement est prévu à cet effet.

Comment passer d’une forme à l’autre (voix active, passive, pronominale, emploi intransitif, emploi avec être) ?

Le Conjugueur propose différents choix de conjugaison, qui varient en fonction des verbes.

L’affichage se fait de la manière suivante :

v.active+passive
v.pronominale
emploi intrans.
emploi avec être

Conseils d’utilisation

Pour sélectionner une forme, utilisez les flèches ⇧ ou ⇩ et validez**.** Si vous souhaitez conjuguer le même verbe à une autre forme, appuyez sur EFFACER, puis retapez le verbe.

Remarque : la voix passive s’affiche immédiatement après la troisième personne du pluriel d’un temps conjugué à la voix active.

Comment obtenir de l’aide ?

Une aide électronique est disponible tout au long de votre consultation. Vous pouvez y accéder en activant AIDE**.** Une explication défile à l’écran. Pour revenir à l’écran de consultation appuyez sur EFFACER**.**

Mise en route

1- Appuyez sur ON/OFF.

Une brève démonstration s'affiche. Vous pouvez l'interrompre à tout moment en appuyant sur EFFACER.

Suppression de la démonstration

- Pour éviter que la démonstration apparaisse chaque fois que vous mettez en route le Conjugueur, il vous suffit :

  1- de taper en toutes lettres le mot « demo » dès que le message « entrer un verbe » apparaît.

  2- de valider avec ENTRER.

- De la même manière, pour réactiver la démonstration tapez le mot « demo » et validez avec ENTRER.

Extinction automatique

Afin que les piles ne s'usent pas trop vite, le Conjugueur s'éteint automatiquement au bout de 2 minutes, si vous oubliez de le faire.

2 - Appuyez sur les flèches ⇧ ou ⇩ pour régler le contraste.

Attention : le réglage du contraste ne peut s'effectuer que sur le message d'introduction « entrer un verbe ».

Conjugaison

Vous pouvez accéder à la conjugaison d'un verbe de deux façons :

I - En tapant directement un verbe à l'infinitif au démarrage de la machine,

II - En le sélectionnant dans la liste alphabétique des verbes.

I - ACCÈS PAR LA SAISIE DU VERBE

Pour conjuguer un verbe vous devez :

1- Taper un verbe à l'infinitif.

2- Valider avec ENTRER.

3- Sélectionner, le cas échéant, parmi les différents choix :

v. active+ passive
v. pronominale
emploi intrans.
emploi avec être

4- Sélectionner un mode.

5- Sélectionner un temps.

6- Utiliser la flèche ⇩ pour voir défiler les conjugaisons du verbe.

7- Appuyer sur EFFACER pour saisir un nouveau verbe ou sélectionner un nouveau choix.

Conjugaison

Exemples :

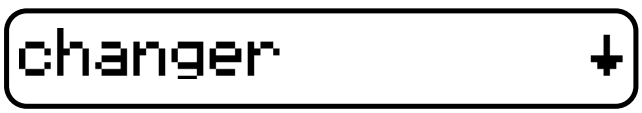
1- Tapez un verbe à l'infinitif.

2- Validez avec ENTRER.

Si vous faites une faute d'orthographe ou écrivez un verbe qui n'est pas à l'infinitif, une liste de corrections vous est proposée.

Sélectionnez le verbe que vous souhaitez conjuguer à l'aide des flèches directionnelles et validez avec ENTRER.

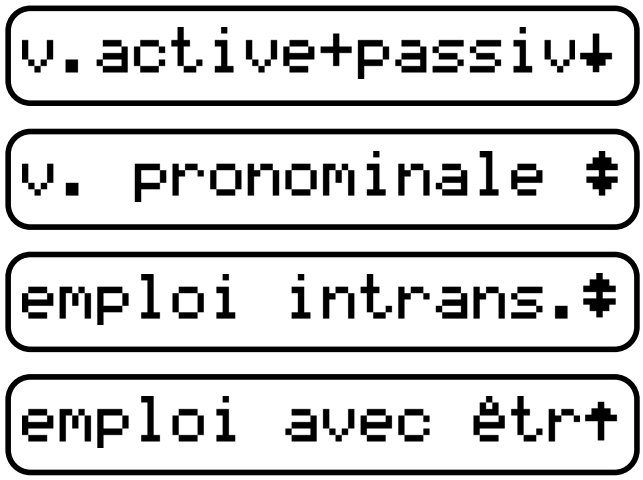
Corrections :



Conjugaison

3- Faites votre choix, le cas échéant, parmi les possibilités que vous offre la machine.

Pour le verbe changer on obtient :



v.active+passive = voix active et voix passive

En effet, le verbe *changer* se conjugue à la voix active (*changer*) et à la voix passive (*être changé*). La voix passive s'affiche immédiatement après la troisième personne du pluriel d'un temps conjugué à la voix active.

ex : changer (v.active+passive), indicatif présent

je change
tu changes
etc.
elles changent
passif
je suis changé
tu es changé
etc.

v.pronominale = voix pronominale

Le verbe *changer* se conjugue aussi à la voix pronominale (*se changer*).

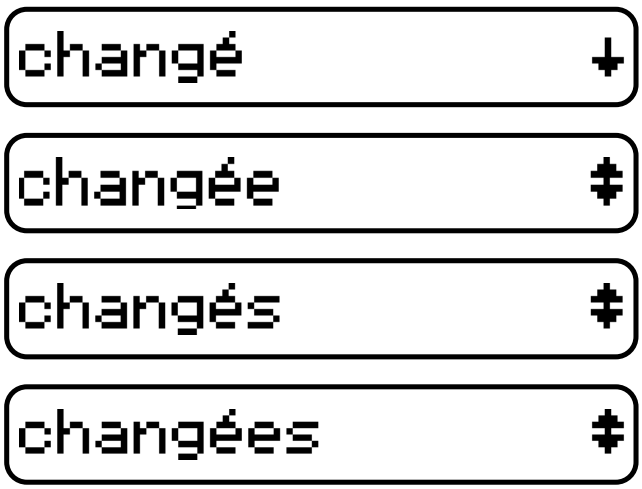
Remarque : pour certains verbes exclusivement pronominaux, comme « *enfuir* », le Conjugueur affiche directement « *s'enfuir* ».

emploi intrans. = emploi intransitif

Ce choix inédit vous permet de distinguer les verbes transitifs (qui peuvent s'employer avec un complément d'objet), des verbes intransitifs (qui s'emploient sans complément d'objet). Cette distinction est importante, car elle permet d'accorder correctement le participe passé.

Ainsi, les verbes intransitifs qui se conjuguent avec l'auxiliaire *avoir* ont un participe passé invariable.

ex n° 1 : changer (v.active+passive), participe passé, on obtient :



ex n°2 : changer (emploi intrans.), participe passé, on obtient :

emploi avec être = emploi avec l'auxiliaire être

1- Verbes conjugués avec l'auxiliaire *avoir* et l'auxiliaire *être*.

Un petit nombre de verbes se conjuguent, à la voix active, à la fois avec l'auxiliaire *avoir* et l'auxiliaire *être*. Le Conjugueur le mentionne en faisant figurer le choix « emploi avec être ».

ex : *convenir* (emploi avec *être*), indicatif passé composé

2- Verbes conjugués uniquement avec l'auxiliaire *être*.

Quelques verbes, à la voix active, se conjuguent exclusivement avec l'auxiliaire *être*. Dans ce cas, le Conjugueur vous indiquera « emploi avec être ».

Conjugaison

ex : mourir (emploi avec être), indicatif passé composé :

4- Sélectionnez un mode en appuyant sur une des touches « modes » du clavier (touches jaunes).

ex : indicatif

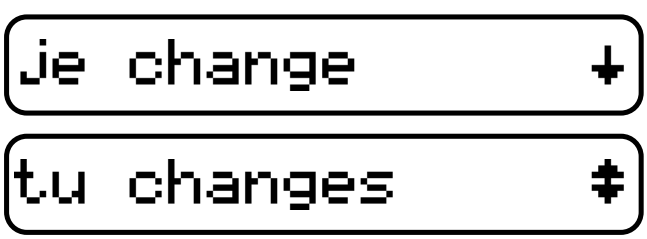
5- Sélectionnez un temps en appuyant sur une des touches « temps » du clavier (touches A à P).

ex : présent

6- Utilisez la flèche ⇩ pour voir les conjugaisons du verbe.

Le verbe est conjugué à toutes les personnes, y compris à la troisième personne du singulier et du pluriel, au féminin.

exemples :



Conjugaison

Si la forme conjuguée est trop longue pour apparaître entièrement à l'écran, utilisez la flèche ⇨ pour la voir défiler lettre après lettre. Vous pouvez également vous servir de ENTRER pour faire défiler automatiquement les lettres manquantes du verbe.

Flèches clignotantes

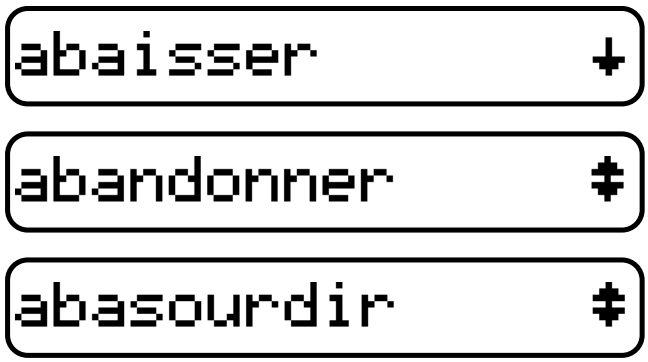
Les flèches clignotant à droite de l'écran, vous indiquent quelle flèche directionnelle vous devez utiliser pour obtenir la suite des informations.

7- Appuyez sur EFFACER pour saisir un nouveau verbe.

II- ACCÈS PAR LA LISTE ALPHABÉTIQUE

Vous pouvez également accéder à la conjugaison d'un verbe en utilisant l'index alphabétique.

1- Appuyez sur ENTRER. Le premier verbe de la liste apparaît :



2- Utilisez les flèches directionnelles pour faire défiler la liste de verbes ou tapez les premières lettres du verbe souhaité jusqu'à ce qu'il apparaisse à l'écran. Puis validez avec ENTRER.

3- Choisissez, le cas échéant, une voix ou un emploi du verbe :

v.active+passive
v.pronominale
emploi intrans.
emploi avec être

4- Choisissez un mode.

5- Choisissez un temps.

Lire le paragraphe I- Accès par la saisie du verbe, pour plus d'informations (p.8).

Jeu : le pendu

Le jeu du pendu vous propose de deviner les lettres masquées d'un verbe à l'infinitif. Vous disposez, pour cela, de 8 essais.

1- Appuyez sur JEU.

S'affiche à l'écran :

Verbe à trouver — Nombre d'essais possibles

2- Tapez une lettre. Si vous choisissez une lettre figurant dans le verbe, le Conjugueur l'affiche automatiquement.

ex : vous tapez la lettre R.

Le verbe possède bien cette lettre.

Le Conjugueur affiche :

vous tapez la lettre C .

Le verbe ne contient pas cette lettre.

Le Conjugueur affiche :

Jeu : le pendu

3- Continuez ainsi pour trouver le verbe ou bien appuyez sur ENTRER, si vous voulez avoir la solution tout de suite.

4- Appuyez sur une touche mode et une touche temps si vous voulez conjuguer le verbe. En effet, les conjugaisons sont directement accessibles depuis le jeu.

5- Appuyez sur ENTRER si vous voulez jouer à nouveau.

6- Appuyez sur EFFACER si vous voulez arrêter le jeu.

Conseils d’entretien

Remplacement de la pile : utilisez une pile au lithium de 3 volts. Si vous devez remplacer la pile, dévissez le couvercle situé au dos de la machine, à l’aide d’un tournevis très fin, et retirez-le délicatement.

Installez une nouvelle pile et remettez le couvercle en place.

Nettoyage : utilisez un chiffon imprégné de produit pour le nettoyage des vitres. Attention ! ne vaporisez pas directement le produit sur la machine.

Tenez cette machine à l’écart de la chaleur, du froid, de l’humidité ou d’autres conditions hostiles.

Droits d’auteurs, marques déposées, brevets, ISBN

© 1996, Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, NJ 08016 U.S.A.

Tous droits réservés. Conforme aux limites imposées aux produits informatiques de classe B en vertu du règlement du FCC (section 15). Tous droits réservés.

Le fonctionnement de cet appareil est soumis aux 2 conditions suivantes : 1) Cet appareil ne doit pas causer d’interférences dangereuses. 2) Cet appareil doit pouvoir recevoir tous types d’interférences, y compris celles qui pourraient causer des effets indésirables.

© 1996, HATIER, 8 rue d’Assas, 75006 Paris. Tous droits réservés.

Brevets américains : 4,490,811 ; 4,830,618 ; 4,891,775 ; 5,113,340 ; 5,218,536; 5,396,606 ; 5,249,965

Brevet européen. 0 136 379. Patents Pending.

ISBN 1-56712-319-8

Garantie

Cette machine, hormis les piles, est garantie par Franklin pour une période d'un an à compter de la date d'achat. Elle sera réparée ou remplacée gratuitement (au gré de Franklin) dans le cas de défaut matériel ou de fabrication.

Les machines sous garantie devront être retournées avec la preuve d'achat et la description du problème au vendeur d'origine. Faute de quoi les réparations seront facturées.

Cette garantie exclue tous défauts dus au mauvais usage, à la dégradation accidentelle, ou à l'usure de la machine.

Le fonctionnement de cette machine peut être perturbé par des décharges électrostatiques. Pour revenir à une utilisation normale, appuyer sur ON/OFF ou remettre, voire remplacer les piles.

FPS-28095-00
P/N 7201707 Rev. A